Les callbacks

# Démonstration 8 du module 3

|  |
| --- |
| Cette démonstration présente l’utilisation des callbacks, un mécanisme central dans l’utilisation du Javascript |

Déroulement

* Démarrez votre IDE (WebStorm dans les vidéos de démonstration).
* Ecrivez le code du fichier Javascript nommé « callback.js » :

*//Fonction déclenchant un traitement asynchrone***function** enregistrer(data, callback)  
{  
 console.log(**"J'enregistre des informations, ça peut prendre du temps"**);  
 setTimeout(**function**(){callback(**"Succès de la sauvegarde"**)},1000);  
}  
  
*//Fonction appelée à la fin du traitement asynchrone***function** afficherResultat(message)  
{  
 **if**(message)console.log(**"Message : %s"**, message);  
 **else** console.log(**"Aucun message"**);  
}  
  
enregistrer(**"mes datas"**, afficherResultat);  
console.log(**"pendant ce temps, la vie continue..."**);

* Exécutez le fichier dans votre IDE ou dans votre navigateur préféré (n’oubliez pas d’afficher la console) pour observer le résultat.